

Regler for turneringen – 3 v 3

2011 og 2010 – 3 utespillere

- Maks 5 spillere per lag
- Kampene +startes og avsluttes ved felles signal for alle kamper samtidig.
- Fra en kamp blåses av til ny kamp startes er det kun 2 minutters pause.
- Hvert lag er selv ansvarlig for å være klar ved riktig bane i god tid før kampstart.
- Stiller to lag i samme farger, benytter sistnevnte lag i kampprogrammet overtrekkveste, hentes i sekretariat (eller bruk medbragt).
- Alle lag får spille minimum 4 kamper á 13 min.

Spilleregler

1. Kamptiden er 13 minutter.
2. Avspark startes av førstnevnte lag i kampprogrammet.
3. Hvis ballen spilles ut av banen, igangsettes spillet av motstanderlaget ved innspark fra linjen hvor ballen gikk ut.
4. Det spilles ikke med hjørnespark. Uansett hvem som sparker ballen over baklinjen eller ballnettet, er det målspark.
5. Sklitaklinger og skulder taklinger er ikke lov og medfører frispark.
6. Avstanden til nærmeste motstander ved innspark og frispark er 3 meter.
7. Det kan scores mål fra alle steder på banen.
8. Det spilles ikke med straffespark. Alle forseelser gir frispark.
9. Når det scores mål, skal spillet igangsettes fra midten, og motstanderens spillere skal tilbake på egen banehalvdel minimum 3 meter fra ballen.
10. Det er flyvende innbytte uten stopp i spillet
11. Det blåses frispark mot, om en spiller holder seg fast i vantene for å skjerme ballen

Lokal tilpasning i spillereglene for 3-er fotball

Når angripende lag har avsluttet ett angrep og forsvarende lag har ballen, skal angripende lag trekke seg tilbake til egen banehalvdel. Dette for at forsvarende lag skal kunne sette i gang og spille seg ut av egen banehalvdel. Dersom angripende lag ikke trekker seg tilbake i tilstrekkelig grad, skal dommeren veilede på dette. Om kampen blir ujevn, får det laget som ligger under med 4 mål sette inn en ekstra utespiller. Spilleren tas ut igjen når avstanden er under 4 mål igjen.

Vi oppfordrer alle lag og lagledere til Fair Play!

Regler for turneringen – hel bane

2008 og 2009 5 spillere + keeper

2006 og 2005 4 spillere + keeper

- Maks 12 spillere per lag (10 spillere for 2005 og 2006)
- Kampene startes og avsluttes ved signal
- Fra en kamp blåses av til ny kamp startes er det kun 2 minutters pause.
- Hvert lag er selv ansvarlig for å være klar ved riktig bane 10 min før kampstart.
- Stiller to lag i samme farger, benytter sistnevnte lag i kampprogrammet overtrekkvester, hentes i sekretariat (eller bruk medbragt).
- Alle lag får spille minimum 3 kamper á 18 min.

Spilleregler

1. Kamptiden er 18 minutter.
2. Spillerbytte kan skje på anvist plass når som helst under spillets gang.
3. Avspark startes av førstnevnte lag i kampprogrammet som står på venstre side av banen. Motstander skal stå 3 meter unna ved avspark.
4. Innkast. Motstander skal være minst 1 meter fra ballen. Det er ikke lov å kaste mål direkte fra innkast.
5. Hjørnespark dømmes når spillere fra det forsvarende lag er siste spiller som berører ballen når den passerer kortlinjen over vantet. Hjørnespark tas som hjørneinnkast. Ballen kan ikke kastes direkte i mål.
6. Straffe tas 6 meter ut fra mål.
7. Keeper må kaste ut ballen når den har vært ute av spill.
8. Det er ikke lov å kaste ballen over midtlinjen uten at den berører gulvet eller en annen spiller
9. Ball som går i taket eller setter seg fast i nettet vil bli droppet på midtstreken.
10. For lange utkast fra keeper straffes med indirekte frispark fra midtbanen.
11. Keeperen har lov til å legge ned ballen og så spille den over midtstreken når ballen er i spill.
12. Tilbakespill til keeper er lov. Keeper må da kaste ut viss ballen tas opp.
13. Skulder og sklitakling er ikke tillatt. Det dømmes direkte frispark på slike overtredelser.
14. Motstander får ikke stå nærmere enn 5 meter på frispark.
15. Mål kan gjøres fra hvor som helst på banen.

Lokal tilpasning i spillereglene for 5-er fotball

Keeperen starter alltid spillet ved å rulle eller kaste ut ballen. Spark er ikke tillatt. Når angripende lag har avsluttet ett angrep og forsvarende lags keeper har ballen, skal angripende lag trekke seg tilbake til egen banehalvdel. Dette for at forsvarende lag skal kunne sette i gang og spille seg ut av egen banehalvdel. Dersom angripende lag ikke trekker seg tilbake i tilstrekkelig grad, skal det dømmes frispark. Om kampen blir ujevn, får det laget som ligger under med 4 mål sette inn en ekstra utespiller. Ekstra spillere skal ut igjen når ledelsen er redusert ned til 3 mål.

For 2005 som ikke er barneidrett gjelder følgende lokale regler:

1. Gult kort straffes med 1 min utvisning.
2. Rødt kort straffes med 5 min utvisning samt at gjeldene spiller ikke får komme utpå igjen. Ny spiller kan settes inn etter 5 min.

Gruppespill

- Hvis to lag har lik poengsum er det antall scorede mål som gjelder
- Hvis lagene har like mange mål, telles innbyrdes oppgjør.
- Står det fremdeles likt avgjøres det ved myntkast.

Uavgjorte sluttspills kamper avgjøres etter følgende retningslinjer

- Dersom det står uavgjort etter ordinær tid, avgjøres kampen ved ekstraomganger med første mål som vinner (Golden goal). Det kan ikke byttes spillere under Golden Goal spill.
- Dersom det fortsatt står uavgjort etter 1 min tar hvert lag ut 1 spiller. Dette fortsetter vært minutt helt til det står 2 spillere på hvert lag. Spillet fortsetter til ett lag seirer.